



ОТКРЫТЫЙ КУБОК ГОРОДА МОСКВЫ ПО СПОРТИВНОМУ ТУРИЗМУ НА ПЕШЕХОДНЫХ ДИСТАНЦИЯХ

22,23 октября 2016 года

г. Лыткарино, «Зона отдыха Волкуша»

ИНСТРУКЦИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ЭЛЕКТРОННОЙ ОТМЕТКИ SPORTIdent

1. Для контроля прохождения дистанции и хронометража используется электронная система отметки SPORTIdent. Система состоит из электронного чипа (контактного или бесконтактного), бесконтактной станции отметки, станции контактной отметки.
2. Каждый чип имеет уникальный номер. Номер чипа указывается в стартовом протоколе. На дистанции 1, 2 и 3 классов используется контактная отметка, на данные дистанции участник может использовать чип, указанный им в предварительной заявке. На дистанции 4 класса используется бесконтактная отметка, чипы на данную дистанцию предоставляют организаторы. Бесконтактный чип закрепляется на левое предплечье, средство крепления чипа предоставляется организаторами. Чип контактной отметки закрепляется участниками самостоятельно. **Чипы организаторов выдаются участникам в предстартовой зоне.**
3. Участник в предстартовой зоне должен очистить чип в станции «ОЧИСТКА». Очистка длится около 5 сек. По окончании очистки звучит звуковой сигнал и срабатывают световые индикаторы. Контактный чип необходимо проверить в станции «ПРОВЕРКА» (0,3 сек). Бесконтактный чип необходимо активировать в станции «ПРОВЕРКА». При положительной активации бесконтактный чип так же издает звуковой сигнал и срабатывают световые индикаторы. Если чип не срабатывает в станции «ОЧИСТКА» или «ПРОВЕРКА», участник обязан сразу заявить об этом судье на старте и получить новый чип.
4. Отметка в бесконтактной станции осуществляется автоматически, без участия спортсмена, при прохождении створа со станцией или по пересечению линии финиша участником. При выполнении отметки чип издает звуковой сигнал и срабатывают световые индикаторы.
5. Отметка в контактной станции контактным или бесконтактным чипом осуществляется участником самостоятельно и длится 0,3 сек. По её окончании раздается звуковой сигнал и срабатывают световые индикаторы.
6. **Порядок работы с отметкой на дистанции 1, 2 и 3 класса:**
 - старт участника осуществляется по третьему звуковому сигналу стартовых часов с отметкой в стартовой станции;
 - отметка на КП этапа «Ориентирование» – контактная станция, дополнительно КП оборудовано компостером, в случае возникновения проблем с отметкой участник должен сделать прокол компостером в карте;
 - отметка при успешном прохождении этапа – контактная станция «УСПЕШНО» на выходе из зоны этапа;
 - отметка при снятии с этапа – контактная станция «СНЯТИЕ» на выходе из зоны этапа;
 - отметка на финише дистанции – контактная станция.
7. **Порядок работы с отметкой на дистанции 4 класса:**
 - старт участника осуществляется по третьему звуковому сигналу стартовых часов;
 - отметка на КП этапа «Ориентирование» – контактная станция, дополнительно КП оборудовано компостером, в случае возникновения проблем с отметкой участник должен сделать прокол компостером в карте;
 - отметка на входе и выходе из зоны этапа – бесконтактная станция, фиксирующая промежуточное время прохождения дистанции;
 - отметка при снятии с этапа – контактная станция «СНЯТИЕ» на выходе из зоны этапа;
 - на финише дистанции – бесконтактная станция, фиксирующая время прохождения дистанции.
8. После финиша участник должен сдать чип для проверки судье в зоне считывания и получить в печатном виде предварительный результат. При возникновении проблем с отметкой участник должен сразу заявить об этом судье. Все вопросы по отметке решаются сразу же в зоне считывания.
9. В случае поломки чипа участник обязан возместить его стоимость. В случае потери чипа участник получает снятие с дистанции и обязан возместить его стоимость. Чип «карточка» = 800 руб., чип контактной отметки = 2300 руб., чип бесконтактной отметки = 4500 руб.
10. **Если в чипе участника при работе с контактной станцией не зарегистрирована отметка – отметка старта или финиша дистанции, окончание этапа, промежуточная отметка дистанции, КП (при условии, что у участника с данного КП есть отметка компостера) – участник получает ШТРАФ 30 секунд за каждый случай.**