



**73-е Первенство по туризму
обучающихся государственных образовательных организаций,
подведомственных Департаменту образования города Москвы
Водный туризм (группы Б, В)**

19 - 20 мая 2018 г.

р. Нерская, Воскресенский район

Дата проведения дистанции: 19-20 мая 2018

Вид дистанции: «Ралли»

КВ дистанции:

ОВ дистанции:

УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ДИСТАНЦИИ

«Ралли»

ДОПОЛНЕНИЕ К ОБЩИМ УСЛОВИЯМ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Соревнования на дистанции «Ралли» являются проверкой на местности и обязательным видом для команд, планирующих участие во втором этапе Первенства (поход).
2. Соревнования проводятся в форме однодневного похода с преодолением технических этапов и с выполнением заданий на маршруте за оптимальное время в пределах КВ.
3. Судейская коллегия оставляет за собой право исключать или объединять этапы.
4. Состав команды 7-8 человек. В их числе обязательно участие руководителя команды или заместителя руководителя. Возможность участия руководителя на этапах ралли будет указана дополнительно в технической информации по дистанции.
5. Дистанция «Ралли» (длина дистанции — до 13 км, командные соревнования). Место старта и финиша будет сообщено на совещании дополнительно.
6. Команда самостоятельно определяет состав судов, на которых проходит дистанцию. Каждый участник команды должен иметь отдельное место на судне (устройство дополнительных, нестандартных, мест не допускается).
7. Команда выходит на дистанцию в составе от 3х до 5-и судов из следующего состава: не более: 3-х каяков, 4-х катамаранов и 4-х байдарок.
8. Тип и количество судов, заявляемых на дистанции «Ралли», определяют тип и количество судов в командном зачёте на дистанции «Слалом».
9. При прохождении технических этапов «Обнос препятствия», «Бечевник», «Прохождение порога» - зачет команды по 3-м наибольшим (по водоизмещению) судам.
10. Руководитель входит в состав экипажа судна наибольшего водоизмещения.
11. Все снаряжение участники транспортируют от старта до финиша.
12. Капитану команды выдаётся ЧИП, всем участникам - номера. Номера закреплены за участниками (записываются пофамильно), и передавать их друг другу нельзя.
13. Команда должна прибыть на предстартовую проверку за 20 минут до назначенного времени старта.
14. Запрещается нахождение на дистанции без разрешения ГСК представителей и тех участников, которые в этот момент еще не стартовали или уже финишировали. В противном случае команды могут быть сняты.
15. Все этапы (задания) имеют МО (максимальную оценку в премиальных баллах), КВ (контрольное время работы на этапе) и ОВ (оптимальное время). За превышение ОВ, ошибки в

преодолении этапа (выполнении задания) команда может получить Ш (штрафные баллы). Дневной переход имеет ОВ (оптимальное время).

16. Количество штрафных баллов не может превышать МО этапа. Т.е. если команда получила штрафных баллов больше, чем максимальная оценка этапа, то за работу на данном этапе она получает 0 премиальных баллов. Если команда превышает КВ технического этапа, то она получает 0 премиальных баллов.
17. Результат команды определяется по сумме премиальных баллов, за вычетом штрафных баллов и штрафов за превышения ОВ (1 мин = 1 штрафной балл).
18. Команды, имеющие снятия с одного или нескольких этапов, получают штраф -10% за каждое снятие от общего результата команды.
19. В случае равенства результатов более высокое место занимает команда, получившая наименьшее количество штрафных баллов.
20. Порядок прохождения этапов, контрольное время, оптимальное время и дополнительные параметры дистанции будут сообщены на совещании представителей на поляне соревнований, также эти параметры будут отражены в технической информации.
21. Некоторые этапы и задания в рамках маршрута могут встречаться не один раз. При этом команда может сменить выбранный вариант прохождения технического этапа.
22. Перед стартом команда получает ЗМК, где судьи ставят штрафы в ходе движения команды по дистанции и должна производиться отметка КП, не совмещенных с этапами.
23. Команда начинает работу на этапе (задании) по прибытии всех участников (экипажей) команды и руководителя.
24. В случае, если команда не может пройти этап, на этапе она получает 0 баллов и движется дальше.
25. Если команда начала работать на этапе, но по каким-то причинам не может его пройти, то она получает 0 премиальных баллов и может двигаться далее по маршруту, не дожидаясь окончания КВ этапа.
26. Команда может выставить на соревнования 2 состава. В зачёт соревнований по виду Ралли команде идёт наилучший результат.

Меры безопасности на дистанции «Ралли»

27. Разделение (отсутствие видимости) между первым и замыкающим судном команды во время сплава не может превышать 1 минуту.
28. Разделение команды более чем на полную минуту – 10 баллов штрафа за каждый случай. Контроль за соблюдением данного правила прохождения дистанции осуществляется судьями на протяжении всей дистанции.
29. Выход на берег разрешается только в зонах причаливания или в случае аварийной ситуации.
30. Штраф 5 баллов за заход в воду выше колена действует во время прохождения всей дистанции.
31. В случае схода команды с дистанции руководитель обязан сообщить Главному судье соревнований (заместителю главного судьи по безопасности) о местонахождении и дальнейших действиях команды.
32. На этапах дистанции Ралли может быть применено следующее требование: перед началом этапа вынести все суда на берег в зону хранения.
33. За нарушения правил безопасности команда может быть снята с соревнований.

Порядок старта и прохождения дистанции

34. Команда приглашается на предстартовую проверку за 20 минут до старта, указанного в стартовом протоколе. Участники проходят техническую комиссию. Судьи проверяют: техническую исправность и безопасность судов, наличие необходимого группового и личного снаряжения (см. список ниже), с которым команда должна пройти всю дистанцию. Без этого снаряжения команда не выпускается на дистанцию.
35. Также проверяется знание границ полигона и действия при аварийной ситуации. Судья выбирает одного участника, который должен продемонстрировать знание границ полигона и

одного, который должен продемонстрировать знание действий в аварийной ситуации. За каждый неправильный ответ - 3 штрафных балла, подсказка от руководителя или другого участника - 3 штрафных балла (любое нарушение тишины руководителем или другими участниками трактуется как подсказка). Информация о границах полигона и действиях команды в аварийной ситуации указывается в технической информации дистанции.

36. Руководитель во время предстартовой проверки присутствует, но не мешает работе судей. Команда (или отдельный участник, экипаж) не выпускается на дистанцию до тех пор, пока не будут выполнены все требования судей; при этом время старта НЕ переносится.

Список обязательного личного и командного снаряжения (обязательное без которого команда НЕ выпускается на дистанцию)

Командное снаряжение*	Личное снаряжение каждого участника*
1. Командная аптечка**	1. Каска – 1шт
2. Ремнабор (для ремонта командного и личного снаряжения)	2. Спасательный жилет
3. Компас – не менее 3 шт.	3. Коврик теплоизоляционный – 1шт
4. Мобильный телефон с заряженным аккумулятором (батарей) – не менее 3 шт.	4. Спальник – 1шт
5. Карандаш, ручка	5. Фонарик – 1шт
6. Часы – не менее 3 на команду	6. КЛМН – 1шт
7. Кан или котелок объемом не менее 3 л – 2шт	7. Запасная пара обуви (ботинки, кроссовки)
8. Таганок или тросик	8. Запасной комплект одежды (носки, штаны, куртка, кофта, головной убор и т.д.)
9. Спички (<u>обычный коробок</u>) – 1 шт.	9. Спички в герметичной упаковке – 1шт
10. Топор – <u>1 шт.</u>	
11. Пила – 1шт.	
12. Костровой тент (3х3 метра минимум) 1шт.	
13. Палатка дуговая 2-3-4х местная (по отдельности в комплекте тент, палатка и не менее 3х дуг, предусмотренных конструкцией) – 2шт	
14. Вспомогательная верёвка от 6мм Ø не менее 10м. -1шт	
15. Рюкзак (гермомешок) объём от 40л. – минимум по 1шт на 1 экипаж (кроме каякера).	
16. Запас бутилированной питьевой воды – 10л.	

*Командное и личное снаряжение может быть дополнено на усмотрение участников, исходя из условий и задач этапов КТМ

**Минимальный состав командной аптечки на КТМ формируется командой самостоятельно, в том числе исходя из заданий на этапе «Медицина», допускается замена лекарств аналогами.

Этап. Ориентирование в заданном направлении.

На старте участники получают ЗМК, чип электронной отметки, необходимый картографический материал и переносят на него дистанцию с судейского эталона. В состав картографического материала входят топографические карты и карты для спортивного ориентирования, описание маршрута, лоции и т.д. Параметры карт (масштаб, границы полигона, аварийные выходы) будут отображены дополнительно в технической информации. С образцами карт (пустыми) руководители могут ознакомиться на совещании. Соблюдение порядка прохождения Этапов, КП и движения по обозначенному маршруту - строго обязательно.

В исключительных случаях при несрабатывании электронной отметки команда может подтвердить прохождение КП, сфотографировавшись возле него в полном составе.

На маршруте могут встречаться участки:

- ориентирование по обозначенному маршруту

Число и месторасположение КП команде не известно, команде необходимо двигаться строго согласно обозначенному на карте варианту движения. При обнаружении КП делается отметка чипом.

- ориентирование по легенде (описанию маршрута)

Число и месторасположение КП команде не известно, команде необходимо двигаться строго согласно полученному словесному описанию маршрута. При движении по легенде, одной из задач команды будет являться определение точки стояния. Число и месторасположение КП команде не известно. Найденные КП, следует обозначить проколом карты булавкой и обведением карандашом (ручкой) с обратной стороны карты.

**ВОЗМОЖНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ, ОБОРУДОВАНИЕ ЭТАПОВ И
УСЛОВИЯ ИХ ПРОХОЖДЕНИЯ**
в виде водный туризм, ралли, группа «Б» и «В»

<u>Этап. Скоростной участок.</u>
Команде необходимо пройти отведенный участок за минимальное время. Финиш команды фиксируется по замыкающему судну.

<u>Этап. Обнос препятствия.</u>
Команде необходимо за отведенное время обнести «препятствие». Зачёт прохождения этапа по 3 судам. Этап может быть поставлен на сложном рельефе и на участках с труднопроходимой растительностью. Протяженность этапа до 200м.

<u>Этап. «Бечевник».</u>
Команде необходимо провести все суда вверх по течению на отведенном участке. Команда может группировать суда по собственному усмотрению. Штраф за каждый заступ за «линию обрыва» - 2 балла. Протяженность этапа до 100м.

<u>Этап. «Прохождение порога».</u>
Команда за отведенное время проходит дистанцию до 7 ворот, первым проходит судно, на котором находится руководитель, обеспечивая последующую страховку судов. Штраф за непрохождение ворот, прохождение неполным экипажем – 5 баллов. Штраф за касание вешки при прохождении ворот – 1 балл. Прохождение дистанции без страховки – 5 баллов (за каждое судно).

<u>Этап. «Метание спасательного конца».</u>
По прибытии команда располагается на береговой линии рабочей зоны этапа. Одно судно (экипаж) по выбору команды является условно аварийным судном. Экипаж аварийного судна проходит участок реки и в момент пересечения контрольной линии (вешки или буйки) перестаёт грести. Задача команды (экипажей на берегу) оказать помощь аварийному судну, добросить спасательный конец и в пределах рабочей зоны этапа, зачалить судно. Количество попыток метания спасательного конца ограничено рабочей зоной и КВ этапа.

Этапы "Поляны заданий"

<u>Группа этапов 1</u> <u>(Работа с картой, измерения расстояний, азимуты)</u>
<u>Топография.</u> Команда получает задание в виде картинок (условных обозначений), которые нужно подписать, правильно охарактеризовать значение условного знака или указать название и тип условного знака. За каждый полностью правильный ответ – 1 премиальный балл. Кол-во вопросов (заданий) до 10. Команда работает в тишине, любое нарушение тишины трактуется как подсказка. Образец задания будет вывешен на стенде информации на месте соревнований. Пишущие принадлежности для выполнения задания команда использует свои.

Техническое описание маршрута

Команда получает задание в виде технического описания реально пройденного маршрута по реке Нерская, дополнительные сведения о районе и комплект топографических карт с обозначением маршрута. Задача команды - найти и исправить ошибки в техническом описании маршрута. Ошибки в описании могут быть связаны с неверной или ошибочной характеристикой: препятствия, растительного покрова, места стоянки, направления движения и местоположения, отсутствия в описании важных ориентиров и т.д. За каждую пропущенную ошибку – 1 балл штрафа.

Измерение расстояний

Команда выполняет 5 заданий по измерению:

- расстояния до недоступного объекта

(допустимая погрешность $\pm 10\text{м}$; погрешность 11-25м – 3 премиальных балла, 26-40 – 1 премиальный балл)

- расстояния до доступного объекта

(допустима погрешность $\pm 1\text{м}$; погрешность 2-3м – 3 премиальных балла, 4-5м – 1 премиальный балл)

- крутизны склона

(допустимая погрешность $\pm 5^\circ$; погрешность 6-10° – 3 премиальных балла, 11-15° – 1 премиальный балл)

- высоты объекта

(допустима погрешность $\pm 1\text{м}$; погрешность 2-3м – 3 премиальных балла, 4-5м – 1 премиальный балл)

- азимута на объект

(допустимая погрешность $\pm 2^\circ$; погрешность $\pm 3-4^\circ$ - 2 премиальных балла; $\pm 5-6^\circ$ - 1 премиальный балл)

Команда вносит результаты своих измерений в судейскую карточку.

Пользоваться электронными устройствами (дальномер и т.п.), а также рулеткой запрещено.

Правильный ответ – 5 премиальных баллов.

Группа этапов 2 (Медицина, оказание первой помощи, самопомощь)

Оказание первой помощи

Команда, используя свою медицинскую аптечку, выполняет задание судьи по оказанию первой помощи. Состав аптечки команда прорабатывает самостоятельно, исходя из перечня возможных травм.

Задания могут быть командными и индивидуальными (самопомощь). Перечень возможных травм, поражений и таблица нарушений будут сообщены в отдельном приложении к условиям соревнований.

Условно пострадавший – участник команды по выбору судьи.

Сопровождение пострадавшего и буксировка судна по суше и воде

Участник (одного из экипажей), в связи с условно полученной травмой, не может продолжать техническую работу на судне и становится пассажиром.

Задача команды: сопроводить условно пострадавшего и безопасно усадить его на судно. Далее команде необходимо пройти участок реки. Если судно, в экипаж которого входит условно пострадавший участник, самостоятельно двигаться не может, то судно необходимо взять на буксир. Протяженность участка буксировки до 500м. Разрешается замена судна (экипажа), т.е., если пострадавший входил в состав экипажа катамарана, то его можно посадить в байдарку.

Неаккуратное обращение с пострадавшим – 2 штрафных балла за каждый случай.

Опасная работа (действия команды потенциально могли привести к травмам) – 5 баллов штрафа.

Потеря контроля движения буксируемого судна – 5 баллов штрафа.

Грибы, ягоды, травы

На этапе работают 6 участников по выбору судьи.

Каждый участник получает по 3 карточки, на которых изображены соответственно ягода, гриб, лекарственная трава (произрастающие в средней полосе России). Участник должен указать название, соответствующее изображению. Участник получает 1 премиальный балл за каждый правильный ответ.

Список грибов, ягод и трав, а также образец изображения будут опубликованы в приложении.

Группа этапов 3 (быт)

Вязка узла

Участвует 6 человек. Участники команды выстраиваются в линию. Каждый участник получает карточку с названием узла из каждого раздела, после чего судья проверяет правильность завязанных узлов. За каждый правильно завязанный узел одним участником команда получает 1 премиальный балла.

Перечень возможных узлов:

- узлы для связывания веревок одинакового диаметра (встречная восьмерка, встречный, шкотовый, грейпвайн),
- узлы для связывания веревок разного диаметра (брамшкотовый, академический),
- прочие узлы (булинь на опоре или на себе, австрийский проводник, бесконечная петля, удавка, проводник восьмёрка).

Походные должности

На этапе команда получает теоретические и практические задания по следующим должностям:

Командир – теоретические и практические задания по планированию, стратегии, тактике и технике прохождения маршрута;

Штурман - теоретические и практические задания работе с картой;

Медик - теоретические и практические задания работе с аптечкой, медикаментами, контролем здоровья группы, гигиены и т.д.;

Реммастер – задача выполнить практическое задание по ремонту командного или личного снаряжения;

Завпит – теоретические и практические задания по подготовке и составлению раскладки, упаковки и хранения продуктов.

Завхоз – теоретические и практические задания по составлению и подготовке командного снаряжения, расчёта необходимого количества топлива на поход и т.д.

Костер.

Команде необходимо развести костер указанного типа: Таежный, Звездный, Шалаш, Колодец, Нодья. Все команды разводят один и тот же тип костра, какой именно - будет объявлено на совещании представителей.

Основной критерий оценки правильности выполнения этапа - стабильное горение костра, а также выполнение своей функциональной роли. Для организации каждого вида костра требуется наличие минимум 5 бревен длиной не менее 1 метра, диаметром не менее 8 сантиметров. Способ разжигания костра не регламентируется. Использование ГСМ запрещено.

Обед.

Данный этап может встречаться дважды на маршруте. Основная задача на данном этапе - питание команды. Необходимо приготовить 1 горячее блюдо объемом не менее 300 мл на человека (10 премиальных баллов) и 1 горячий напиток объемом 300 мл на человека (10 премиальных баллов). Вода для приготовления пищи не предоставляется. Использование горячих заготовок пищи не допускается. Команда должна за контрольное время не только приготовить еду, но и съесть приготовленное, что будет подтверждать качество приготовленного блюда.

<p><u>Лагерь.</u> Команда должна организовать место ночлега. Обязательным условием является наличие 2х палаток и не менее 6 ковриков на группу. По завершению работы все члены команды должны находиться в спальнях мешках, в палатке. Всё личное и командное снаряжение должно быть в палатке или под тентом, за исключением судов. Этап может быть оборудован на сложном рельефе, как на открытой местности, так и в чащобном участке леса. Палатки должны обеспечивать защиту от ветра и дождя, исключая соприкосновение тента и палатки. Палатки должны быть надёжно закреплены, поставлены в безопасном удалении от костра, защищать от ветра и возможных осадков, полностью растянуты таким образом, чтобы на палатке не было складок. У палатки должны быть задействованы все оттяжки.</p> <p>Штрафные баллы: Есть складки на гранях палатки – 1 штрафной балл; Внутри палатки мокрые и намокшие вещи – 5 штрафных баллов; Палатка ориентирована входом на наветренную сторону – 5 штрафных баллов. Для организации лагеря разрешено использовать командное и личное снаряжением, а также природные материалы, за исключением «живой» древесины.</p>
<p><u>Укрытие</u> Команде необходимо организовать укрытие, используя личное и командное снаряжение. Этап может быть оборудован на сложном рельефе, как на открытой местности, так и в чащобном участке леса. Организованное укрытие должно обеспечивать защиту всех участников команды от ливневого дождя и сильного ветра. Укрытие должно позволять выполнять и производить бивуачные и другие работы под ним. - Укрытие не обеспечивает защиту от ветра – 5 баллов штрафа Намокание контрольного снаряжения – 1 штрафной балл за каждый случай.</p>

Финиш дистанции:

Выход команды со всеми судами и снаряжением в финишный квадрат на берегу.

Результат команды, успешно прошедшей дистанцию «Ралли» определяется по сумме премиальных баллов, набранных на дистанции, за вычетом штрафных баллов. Более высокое место занимает команда набравшая большее количество премиальных баллов. В случае равенства результатов более высокое место занимает команда, имеющая меньшее количество штрафных баллов. В случае равенства премиальных и штрафных баллов более высокое место занимает команда, имеющая меньшее время прохождения дистанции «Ралли».