

ЧЕМПИОНАТ ПРИВОЛЖСКОГО ФЕДЕРАЛЬНОГО ОКРУГА ПО СПОРТИВНОМУ ТУРИЗМУ (ДИСТАНЦИИ НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ — КОНИ)



Республика Мордовия,
Рузаевский район,
село Стрелецкая Слобода

18-21 сентября 2014 года

УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ ДИСТАНЦИЙ.

КОРОТКАЯ ДИСТАНЦИЯ С ПРЕОДОЛЕНИЕМ ЛОКАЛЬНЫХ ПРЯПЯТСТВИЙ

Общие условия (выдержка из Регламента)

7.2.1. Цель Короткой дистанции — прохождение маршрута, содержащего логичную последовательность локальных естественных или искусственно созданных препятствий, которые встречаются на туристских маршрутах.

7.2.2. Протяженность дистанции и количество препятствий на КД должны соответствовать требованиям раздела 4.

7.2.5. Между препятствиями всадники выбирают аллюр. Он либо свободно выбирается участниками, либо на отдельных участках маршрута является установленным судьейской коллегией. При несоблюдении установленного аллюра между этапами участник получает штраф 2.23 (Неверный аллюр).

7.2.6. Все седельные сумки, мешки и переметные сумки, контрольный груз разрешается снять и не использовать.

7.2.7. Показ этапов КД судьями проводится не позднее, чем за час до первого старта участника спортивных соревнований.

7.2.8. На технических этапах, где выставляются баллы за выбранный аллюр, участник должен соблюдать аллюр, взятый при заходе на этап. Если при прохождении этапа аллюр изменяется, то прохождение оценивается по самому слабому аллюру.

7.2.9. Результат участника на этапе определяется по формуле

$$R_{\text{этапа}} = 10 - (И + А + Ш)$$

или

$$R_{\text{этапа}} = 10 - (И + С + Ш),$$

или

$$R_{\text{этапа}} = 10 - (И + Т + Ш),$$

в зависимости от того, что оценивается при прохождении Аллюр (А), время (Т) или Стиль (С).

7.2.10. Результат участника на дистанции определяется по формуле $R_{\text{дист}} = \sum R_{\text{этапа}}$. Результат участника не может быть отрицательным.

7.2.12. В течение 15 минут после финиша всадник должен пройти ветеринарный контроль в соответствии с требованиями раздела 5.7. Если в течение 30 минут после финиша лошадь не восстановилась, то участник получает штраф «Снятие с дистанции» за негуманное отношение к лошади.

7.2.13. На каждом техническом этапе может вводиться контрольное время, по истечении которого участник должен покинуть пределы этапа. При превышении КВ этапа участник получает оценку за этап в размере максимального штрафа (10 баллов), т.е. автоматическое снятие с этапа.

7.2.14. Если участник проследовал мимо этапа, не предприняв попытку пройти этап, то он получает штраф 1.7.Б. «Пропуск КП» — Снятие с этапа.

7.2.16. Обратное движение по дистанции запрещено, т.е. если участник случайно пропустил этап и вышел к следующему этапу, он не имеет права вернуться назад и за пропуск этапа получает штраф 1.7.Б. «Пропуск КП» — снятие с этапа.





7.2.18. Для штрафа «Снятие с этапа» на КД вводится балльный эквивалент, который соответствует $\frac{1}{4}$ от максимального балла дистанции.

7.2.19. Максимальный балл дистанции определяется как количество препятствий, умноженное на 10.

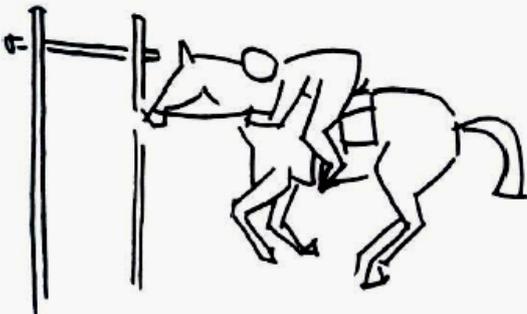
7.2.20. Если сумма баллов, набранных участником на дистанции с учетом снятий меньше или равна нулю, то участник получает штраф «Снятие с дистанции».

7.2.21. На всей дистанции вводится оптимальное время, которое рассчитывается из установленной средней скорости на дистанции (см. табл. 4.1.). Если участник выходит за пределы ОВ, то он получает штраф 1.9. («Превышение ОВ»).

7.2.22. Если участник выходит за пределы дельты, установленной для дистанции, то он получает штраф 1.10 «Выход из дельты КД» (50 баллов).

ОПИСАНИЕ ПРЕПЯТСТВИЙ

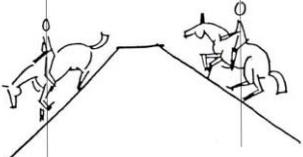
7.2.23.1. Низкие ветки

Описание	Схема этапа
<p>Последовательность из 3 - 5 подвижных, низко расположенных «веток» диаметром около 2-3 см, установленных на одном уровне, образующих коридор. Дистанция между двумя ветками: 1 м. Ветки устанавливаются таким образом, чтобы при касании их всадником или лошадью ветки падали. Всадник должен выбрать аллюр прохождения препятствия и продолжать движение выбранным аллюром до пересечения с флажками на выходе.</p>	
Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 3 - 5 «веток» и поддерживающие конструкции 	<p>Пройти под низкими «ветками», не сбив их и придерживаясь заранее выбранного аллюра.</p> <p>Скашивание в седле ошибкой не считается и не штрафуется.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Аллюр (А)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. — 2.5, 2.7,	Галоп — 0 баллов	2.11 — 2.15, 2.17
	Рысь — - 2 балла	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б
	Шаг — - 5 баллов	



7.2.23.2. Холм верхом.

Описание	Схема этапа
Природный или насыпной холм с твердой естественной поверхностью	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 3 красных флажка (вход на препятствие, верх холма и выход из препятствия) - 3 белых флажка (вход на препятствие, верх холма и выход из препятствия) - 1 номер препятствия - обозначение границ коридора (мел, сигнальная лента и т.п.) 	<p>Показать равновесие лошади и правильную посадку всадника, придерживаясь заранее выбранного аллюра. При движении вверх всадник может выбрать аллюр (шаг, рысь, галоп) до пересечения с контрольной линией начала препятствия. При движении вниз - шаг. Смена аллюра в верхней части не является ошибкой.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.5. 2.7.	2.18. 2.19	2.12. 2.13. 2.14. 2.15. 2.17.
		1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б



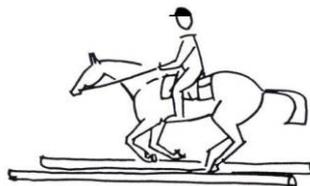
7.2.23.4. Узкий проход верхом.

Описание

Коридор помечается брусками, уложенными на земле по прямой линии.

Длина препятствия: 8 м

Схема этапа



Оборудование

- 2 красных флажка
- 2 белых флажка
- 1 номер
- 4 бруса по 4 м

Цели

Движение по коридору, не касаясь брусков и придерживаясь заранее выбранного аллюра. Аллюр выбирается всадником перед входом в зону препятствия и поддерживается до выхода с препятствия, помеченного флажками.

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2

Исполнение (II)	Аллюр (A)	Грубые ошибки (III)
2.1. 2.2. 2.3. 2.4. 2.5. 2.7.	Галоп — 0 баллов Рысь — - 2 балла Шаг — - 5 баллов	2.11. 2.12. 2.13. 2.14. 2.15. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б



7.2.23.5. Прыжок вниз в поводу.

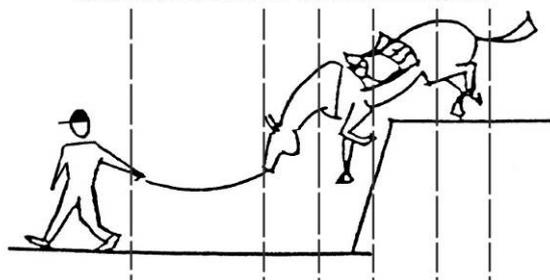
Описание

Препятствие с явно выраженным краем, прыжком вниз.

В местах начала прыжка и приземления земля должна быть твердой (поперечная балка, брусья должны отмечать верх). Для всадника готовится отдельный проход. Лошадь не должна следовать по этому проходу. Всадник не должен касаться земли рукой.

Схема этапа

Схема оценки стиля по положению всадника



Оборудование

- 2 красных флажка
 - 2 белых флажка
 - 1 номер
 - отмеченная зона препятствия.
- Зона препятствия по 5 м от края ступеньки.

Цели

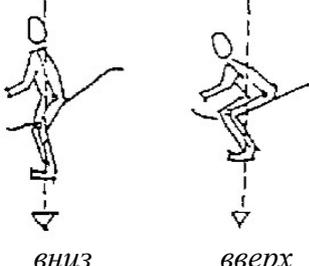
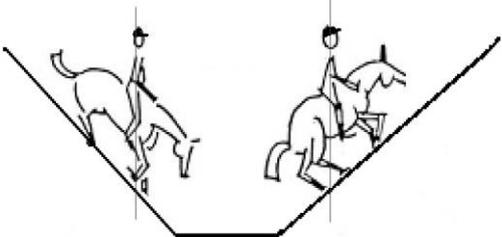
Показать уверенность лошади и правильный подход всадника, а также его правильное положение при управлении лошастью. Наездник может самостоятельно выбрать аллюр, разрешается лошади прыгнуть с места. При этом судья не вмешивается в действие наездника, если ситуация безопасна и находится у спортсмена под контролем.

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.7. 2.8.	2.19., 2.22.	2.12. 2.14. 2.16. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

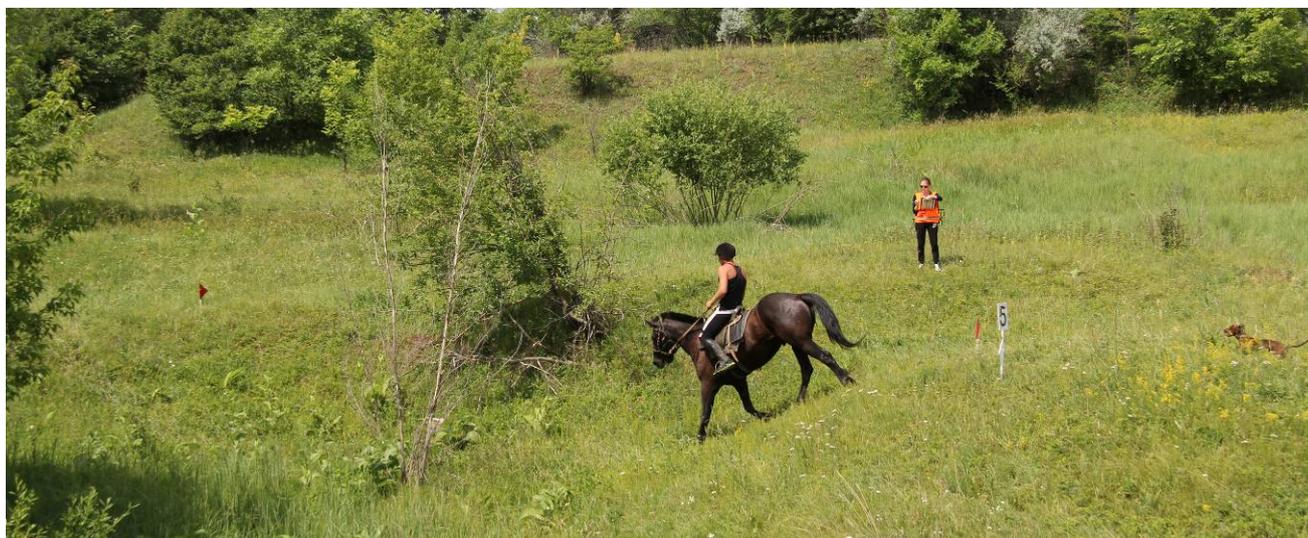


7.2.23.9. Овраг верхом.

Описание	Правильная посадка	Схема этапа
Ровная поверхность. Возможна невысокая растительность.		

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 3 красных флажка - 3 белых флажка - 1 номер - Разметка коридора движения 	Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильное поведение и посадку всадника. Необходимо придерживаться заранее выбранного аллюра.

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.5, 2.7.	2.18. 2.19.	2.12. 2.13, 2.14. 2.15. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б



7.2.23.15. Канава верхом.

Описание	Схема этапа
<p>Препятствие может быть искусственным или естественным с явно различимым краем. Твердая земля. Прыжок и приземление должны быть безопасны для всадника и лошади. Может быть с водой или без. Сложность ямы зависит от ее вида, определяемого прокладчиком маршрута.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none">- 2 красных флажка- 2 белых флажка- 1 номер- разметка зоны препятствия	<p>Показать уверенность лошади, правильный подход и поведение всадника, хорошо управляющего лошадью в прыжке или без прыжка (по выбору всадника). Разрешены смена аллюра и прыжок с места.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1, 2.2, 2.4, 2.7, 2.9	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14, 2.15, 2.17



7.2.23.19. *Неподвижность в седле.*

Описание	Схема этапа
<ul style="list-style-type: none"> - неподвижность в седле выполняется на ровной поверхности в начерченном круге диаметром 2,5 м. - всадник въезжает на препятствие верхом. - всадник должен установить лошадь за определенное время (t) с момента пересечения линии круга первым копытом, чтобы поставить лошадь и отпустить повод. - всадник, ставящий лошадь, не штрафуются за кружение. - секундомер запускается, как только всадник отпустил поводья на шею лошади. - чумбур должен быть пристегнут или завязан. - секундомер останавливается, когда всадник берется за поводья или любое копыто лошади выходит за пределы круга. - после того как поводья отпущены, разрешается использовать только голосовые команды. - судьи не сообщают сколько секунд прошло / осталось. 	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 1 круг диаметром 2,5 м, нарисованный на земле. - 1 красный и белый флажки на одном древке - 1 номер - 2 секундомера - краска, песок, мел и т.п. 	<p>Показать покорность и спокойствие лошади. Лошадь должна простоять с отпущенными поводьями 10 секунд внутри круга.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2																						
Исполнение (И)	Время (Т)	Грубые ошибки (Ш)																				
2.6., 2.2	<table border="0"> <tr><td>10 секунд</td><td>0</td></tr> <tr><td>9 секунд</td><td>1</td></tr> <tr><td>8 секунд</td><td>2</td></tr> <tr><td>7 секунд</td><td>3</td></tr> <tr><td>6 секунд</td><td>4</td></tr> <tr><td>5 секунд</td><td>5</td></tr> <tr><td>4 секунды</td><td>6</td></tr> <tr><td>3 секунды</td><td>7</td></tr> <tr><td>2 секунды</td><td>8</td></tr> <tr><td>1 секунда</td><td>9</td></tr> </table>	10 секунд	0	9 секунд	1	8 секунд	2	7 секунд	3	6 секунд	4	5 секунд	5	4 секунды	6	3 секунды	7	2 секунды	8	1 секунда	9	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11., 2.12, 2.15, 2.16
10 секунд	0																					
9 секунд	1																					
8 секунд	2																					
7 секунд	3																					
6 секунд	4																					
5 секунд	5																					
4 секунды	6																					
3 секунды	7																					
2 секунды	8																					
1 секунда	9																					



7.2.23.20. Лабиринт в поводе.

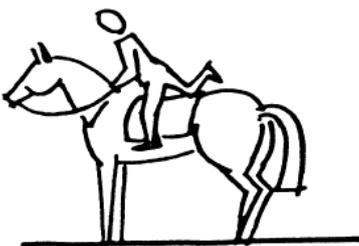
Описание	Схема этапа
<p>Проход по S-образному коридору, помеченному стойками.</p> <p>Направление движения может быть любым и определяется постановщиком трассы.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 жерди по 4 (4,5) м + 2 жерди по 2,2 (2,4) м + 2 жерди по 1,8 (2,0) м и поддерживающие конструкции (бруски) 14 шт. – должны обеспечивать устойчивое горизонтальное положение жердей и их падение в случае касания лошади или всадника. - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер 	<p>Показать уверенность и смелость лошади, правильный разворот на узком серпантине, а также правильные действия всадника. Выполняется шагом.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.3., 2.4., 2.5., 2.7.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11., 2.12, 2.14., 2.16., 2.17.



7.2.23.22. Посадка на лошадь.

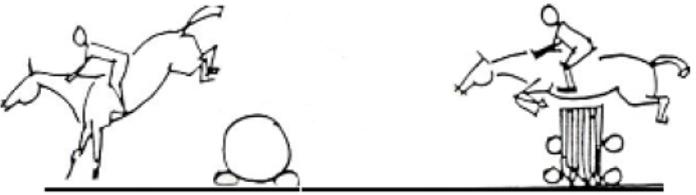
Описание	Схема этапа
<p>Выполняется на ровной поверхности в обозначенном круге диаметром 2,5 м. Лошадь останавливается в круге, посадка осуществляется слева или справа по выбору спортсмена. Всадник может сесть в седло прыжком.</p> <p>С момента входа лошади в круг у всадника есть (t) секунд, чтобы сесть в седло. Ноги лошади остаются при этом неподвижными. Посадка на лошадь окончена, когда обе ступни всадника попали в стремяна.</p> <p>Штраф за превышение времени – 1 балл за каждую секунду.</p> <p>Всадник может входить в круг, спешившись или верхом.</p> <p>Если всадник входит в круг, спешившись, стремяна должны быть подняты или скрещены над седлом.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 фляжка - 1 номер - 1 обозначение на земле: краска, песок, мел и пр. - 1 секундомер 	<p>Показать спокойствие, как всадника, так и лошади. Неподвижность лошади и аккуратность всадника.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.7.	2.20, 2.21	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14, 2.16., 2.17.



7.2.23.23. Двойное препятствие верхом.

Описание	Схема этапа
<p>Комбинация из двух препятствий, преодолеваемых прыжком, установленных на ровной твердой поверхности</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ширина спереди: 3 м - Дистанция между двумя элементами: см. таблицу 1 «Расчетные таблицы» - Высота препятствий в зависимости от класса соревнований см. таблицу 2, 3. 	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 2 буквы: А и В 	<p>Показать уверенность лошади, а также правильный подход и поведение всадника при хорошем управлении. Разрешены рывок вперед и смена аллюра.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.3., 2.4., 2.7., 2.9.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11., 2.12, 2.13, 2.14., 2.15., 2.17.

Тип препятствия (1-е – 2-е)	Вход - выход	в 2 темпа
Вертикальный прыжок – Вертикальный прыжок	4 м	10,5 м



7.2.23.24. Мост в поводу.

Описание	Схема этапа
<p>Пешеходный мост с одним (рекомендуется) или двумя перилами. Мост на естественном рельефе предпочтительнее. Препятствие должно быть безопасно для лошади и всадника при спрыгивании и падении.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажков - 2 белых флажков - 1 номер 	<p>Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильное поведение всадника. Проходится шагом.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.2., 2.4., 2.5., 2.7.	2.22	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11., 2.12., 2.13., 2.14., 2.15.

7.2.23.27. Подъем верхом по ровной поверхности.

Описание	Правильная посадка
<p>Необходима ровная поверхность без ступеней и ям, позволяющая вести лошадь безопасно и постепенно подниматься в гору. При прокладывании маршрута предпочтение отдается естественным склонам для данной местности.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - обозначение пути 	<p>Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильный подход всадника.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.7.	2.18., 2.19.	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12., 2.13., 2.14., 2.15., 2.17.

7.2.23.29. Спуск верхом по ровной поверхности.

Описание	Правильная посадка
<p>Необходима ровная поверхность без ступеней и ям, позволяющая вести лошадь безопасно и постепенно спускаться с горы. При прокладывании маршрута предпочтение отдается естественным склонам для данной местности.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - обозначение пути 	<p>Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильный подход всадника.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.7.	2.18., 2.19.	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12., 2.13., 2.14., 2.15., 2.17.

7.2.23.30. Калитка верхом.

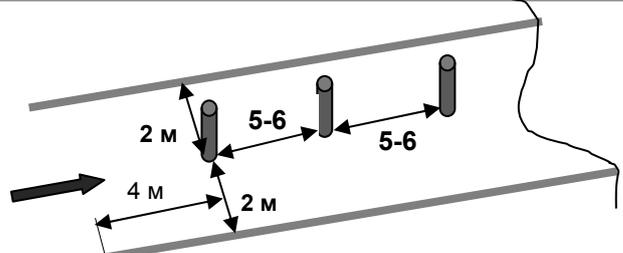
Описание	Схема этапа
<p>Калитка на петлях, которую всадник должен самостоятельно открыть и закрыть, оставаясь в седле.</p> <p>Предупреждение: Не зависимо от результата прохождения правила безопасности должны соблюдаться. Петли должны быть фиксированы и не болтаться. Из рамки не должны торчать части калитки. Калитка должна свободно открываться на петлях в обоих направлениях.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 1 красный флажок - 1 белый флажок - 1 номер - 1 калитка из металлической трубы, дерева, и т.п. шириной до 4 метров. На дистанции 1 класса допускается использование имитации калитки из основной веревки 	<p>Показать послушание и уверенность лошади, а также правильный подход всадника. Калитка должна быть пройдена насквозь, всадник не должен пропускать открытие и закрытие калитки. Запорная петля (скоба) не должна выпускаться из рук участника до полного закрытия калитки</p>

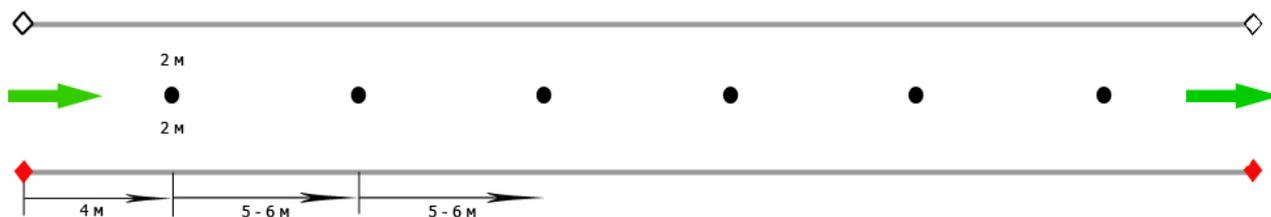
Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.2., 2.4., 2.5., 2.7., 2.10.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11, 2.12, 2.13., 2.14., 2.15.



7.2.23.32. Змейка.

Описание	Схема этапа
<p>Движение змейкой через вертикальные стойки, расположенные на земле по прямой линии. Высота стоек от 1,8 до 2,2 м</p> <p>Если при прохождении препятствия лошадь меняет аллюр, то участнику ставится штраф «Неровное движение» и засчитывается аллюр, имеющий меньшее количество баллов.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 5-6 стоек. Стойки могут быть как разрушаемыми, так и неподвижными. - материал для маркировки зоны препятствия (мел, песок, краска и т.п.) 	<p>Прохождение змейкой, не задев стойки и придерживаясь заранее выбранного аллюра.</p>



Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Аллюр (А)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.3., 2.4., 2.5., 2.7.	Галоп — 0 баллов	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11, 2.12, 2.13., 2.14., 2.15., 2.17
	Рысь — - 2 балла	
	Шаг — - 5 баллов	



7.2.23.33. Упавшее дерево верхом.

Описание	Схема этапа
<p>Целый ствол дерева или сложенные пирамидой 3 бревна без веток, уложенные и закрепленные на ровной твердой поверхности. Зона входа-выхода 5 м.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 1 красный флажок - 1 белый флажок - 1 номер - 1 большой ствол или 3 ствола поменьше - Материал для маркировки зоны препятствия 	<p>Показать послушание и уверенность лошади, а также правильные подход и поведение всадника при хорошем управлении.</p> <p>Преодолевается прыжком. Разрешены: рывок вперед и смена аллюра, прыжок с места.</p>

Судейство согласно п. 6.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.7., 2.9.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13., 2.14., 2.15., 2.17



ДЛИННАЯ ДИСТАНЦИЯ С ОРИЕНТИРОВАНИЕМ И КОНТРОЛЕМ СКОРОСТИ

Общие условия (выдержка из Регламента)

7.1.1. Цель длинной дистанции – прохождение участниками маршрута (предварительно нанесенного на карту или на схему или описанного в легенде), поиск и фиксация контрольных пунктов (КП) участниками, ориентируясь по компасу и карте маршрута дистанции с соблюдением средней скорости (графика) движения между КП. Прохождение дистанции заключается в последовательном прохождении участков ДД от старта к финишу.

7.1.7. Ориентирование по обозначенному маршруту.

7.1.7.1. Применяется на дистанциях всех классов.

7.1.2. Дистанция оборудуется на пересеченной местности в соответствии с требованиями раздела 4 Регламента.

7.1.7.3. Участник на старте дистанции получает карту с нанесенной на нее ниткой маршрута и легенду, содержащую сведения о допустимой средней скорости на участках, ОВ, дельте, КВ дистанции, разрешенных аллюрах. Задача участника — двигаясь точно по линии маршрута, побывать на всех КП, на которых сделать отметку в ЗМК или электронным чипом.

7.1.7.5. Если КП не нанесены на карту, то в легенде к дистанции обязательно указывается протяженность участков. Если КП нанесены на карту, то протяженность участков может не указываться.

7.1.7.6. Участник должен строго соблюдать нитку движения по маршруту. На дистанции могут находиться судьи-наблюдатели, которые отслеживают соблюдение участником линии движения и условий дистанции. Вместо судей-наблюдателей на маршруте могут стоять КП, пропуск которых наказывается штрафом 3.3. («Отклонение от маршрута»).

7.1.7.7. Если судья на дистанции фиксирует неправильное движение по маршруту, то он должен остановить участника, указать ему на ошибку и выставить штраф 3.3 («Отклонение от маршрута»). Если участник не прошел мимо судьи, стоящего на маршруте, то считается, что он неправильно двигался по маршруту, за что ему после финиша будет выставлен штраф 3.3. («Отклонение от маршрута»).

7.1.7.8. По приходе на КП участник должен отметить на станции электронной отметки или на компостере. При отсутствии системы электронной отметки судья на КП должен записать в ЗМК участника время прихода на КП.

7.1.7.9. Если участник приходит на КП точно в соответствии с расчетным временем, то он получает 0 штрафных баллов, за более ранний или более поздний приход в пределах дельты участник получает по 1 штрафному баллу за каждую полную минуту разницы (штраф 3.6).

7.1.7.10. Если участник по приходу на КП не укладывается в дельту, то он получает 50 штрафных баллов за выход из дельты времени (штраф 3.7.А).

7.1.7.11. Если на финише участник не укладывается в дельту дистанции, то он получает штраф 3.7.Б — «Снятие с дистанции».

7.1.7.12. При движении между КП, заметив КП, участники должны следовать прямо к нему, не отклоняясь от намеченного маршрута и без остановки. В случае остановки в пределах видимости этапа или при отклонении от прямолинейного маршрута участник получает 30 штрафных баллов (Штраф 3.2.).

7.1.7.13. На каждом контрольном пункте может устанавливаться перерыв, как правило, 5-10 минут, который отсекается судьями этапа. Сведения об отсечках указываются в ЗМК и в судейском протоколе контрольного пункта. В ЗМК перерыв может занимать до 20 минут.

КОНТРОЛЬ АЛЛЮРА

7.3.1. Цель этапа – прохождение размеченного на ровной поверхности коридора с контролем аллюра лошади. В пределах коридора допускается наличие плавных поворотов. Аллюр прохождения устанавливается Положением о соревнованиях и указывается в Условиях прохождения дистанции.

7.3.2. В одну сторону коридор полностью проходится медленным галопом или медленной рысью, в обратном направлении максимально быстрым шагом. Лошади пересекают стартовую и финишную линии требуемым аллюром.

7.3.3. Учитывается время, которое участник затратил на прохождение коридора в одну сторону. В зависимости от выбранного аллюра и затраченного времени участнику начисляются баллы в соответствии с таблицей 7.1.

7.3.5. Баллы, набранные при прохождении дистанции шагом и галопом (рысью) суммируются.

7.3.6. Секундомер запускается в момент пересечения стартовой створной линии корпусом участника (линия путлища), останавливается в момент пересечения финишной створной линии корпусом участника.

Таблица 7.1.

Нормы оценки скорости на дистанции КА.

ОЦЕНКА	Время на дистанции 100 м., с.	
	ШАГ	ГАЛОП
30	44,67	22,53
29	45,33	22,40
28	46,00	22,33
27	46,67	22,20
26	47,33	22,13
25	48,00	22,00
24	48,67	21,93
23	49,33	21,80
22	50,00	21,73
21	50,67	21,60
20	51,33	21,53
19	52,00	21,40
18	52,67	21,33
17	53,33	21,20
16	54,00	21,13
15	54,67	21,00
14	55,33	20,93
13	56,00	20,80
12	56,67	20,73
11	57,33	20,60
10	58,00	20,53
9	58,67	20,40
8	59,33	20,33
7	60,00	20,20
6	60,67	20,13
5	61,33	20,00
4	62,00	19,53
3	62,67	19,00
2	63,33	18,60
1	64,00	18,00
0	64,67	17,53



Дополнительные условия для Длинной дистанции

п. 7.1.7.14. Регламента дается в следующей редакции:

7.1.7.14. Если участник пропускает КП (не отмечается на нем), то ему ставится штраф 1.7.А (Пропуск КП – 50 баллов). При этом по приходе на следующий КП участник получает штраф 3.3. (Отклонение от маршрута — 30 баллов).

Таким образом, суммарно участник получает 80 штрафных баллов за пропуск КП.

Вводится п. 7.1.7.15.

7.1.7.15. Если участник на Длинной дистанции берет менее половины контрольных пунктов, установленных на маршруте, то он получает штраф 1.4. (Техническая неподготовленность — снятие с дистанции). При нечетном количестве КП на дистанции округление производится в пользу участника.

Штраф 3.7.А устанавливается в размере 30 баллов.

Дополнительные условия для дистанции Контроль аллюра

п. 7.3.4. Регламента дается в следующей редакции:

7.3.4. Если лошадь под всадником сбивается с установленного аллюра, то он получает 0 баллов за прохождение. Если лошадь заступает за границу коридора (Заступ), то участник получает 10 штрафных баллов за прохождение. При этом участник должен вернуть лошадь в коридор и продолжать движение по этапу

Вводится п. 7.3.7.

7.3.7. Результат прохождения дистанции может быть отрицательным.

Дополнительные условия для Короткой дистанции

Началом работы на этапе считается пересечение КЛ рабочей зоны этапа. Каждое пересечение КЛ всеми четырьмя ногами лошади считается как попытка захода на препятствие. Зайдя на этап, участник обязан пройти препятствие или предпринять 3 попытки захода на этап с выходом из РЗ этапа. Если участник после пересечения КЛ отказывается от прохождения препятствия, то он получает штраф «Снятие с этапа», при этом остальные штрафы, полученные при попытке захода на этап, не учитываются.

Многочисленные попытки зайти на препятствие без повторного пересечения КЛ этапа квалифицируются как «Кружение» или «Неповиновение» в зависимости от ситуации.

п. 7.2.11. исключен, как не соответствующий Правилам по Спортивному туризму.

Подведение итогов осуществляется в соответствии с правилами по СТ.

п. 7.2.15. Регламента дается в следующей редакции:

7.2.15. Если результат участника на этапе с учетом набранных штрафных баллов становится меньше 0, то участник получает штраф «Снятие с этапа» за техническую неподготовленность.

п. 7.2.17. Регламента дается в следующей редакции:

7.2.17. Если участник предпринял 3 неудачные попытки захода на этап, то он получает штраф «Снятие с этапа».



Обязательное снаряжение

При выходе на старт Длинной дистанции участник должен предъявить:

- часы
- компас
- аптечку

Использование мобильного телефона или GPS-навигатора в качестве часов не допускается.

Перед стартом мобильный телефон и/или GPS-навигатора запечатываются в пакет, который участник должен предъявить на финише. Вскрытие пакета разрешено только в случае, если необходимо связаться с ГСК по поводу нештатной ситуации на дистанции. В этом случае участник получит штраф 1.6. (Помощь — снятие с дистанции).

Компас допускается любой, но рекомендуется использовать жидкостной спортивный компас с ценой деления 2°.

Состав аптечки:

- перекись водорода (или аналогичные средства: хлогексидин, октенисепт и т.п.) — 1 флакон;
- бинт стерильный широкий 2-3 шт. (15 см x 5 м);
- бинт стерильный средний 2-3 шт. (10 см x 5 м);
- бинт нестерильный широкий 1-2 шт. (15 см x 10 м);
- пластырь рулонный шириной не менее 3 см;
- салфетки стерильные 30 x 40 см — 1 пачка;
- ножницы — 1 шт.;
- бинт эластичный шириной 10 см x 5 м. — 1 шт.

На всех дистанциях:

Обувь должна закрывать шиколотки всадника. Допускается использование краг. Подошва гладкая, высота каблука не более 3 см.

Наличие шлема обязательно! Вместо шлема для верховой езды допускается использование велошлема или мотоциклетного шлема без гарнитуры.

Для управления лошадью используется уздечка с поводьями, применение кордео не разрешается.

ТАБЛИЦА ШТРАФОВ

№ штрафа	Название штрафа	Описание штрафа	Штрафные баллы
1. Общие штрафы для всех дистанций			
1.1.	Жестокое обращение с лошастью.	Необоснованное использование хлыста, избивание лошади.	Снятие с соревнований
1.2.	Допинг	участники признаны виновными в употреблении запрещенных веществ, — согласно текущим правилам и ежегодным указаниям Международной федерации конного туризма (FITE) — алкоголь, наркотики, вещества, приравненные к допингу.	Снятие с соревнований
1.3.	Снятие лошади на ВК	По решению ветеринарного врача и ГСК лошадь снимается с дистанции (соревнований)	Снятие с дистанции
1.4.	Техническая неподготовленность	Участник на старте дистанции не имеет снаряжения, указанного в списке обязательного, участник на КД получает более 2 снятий с этапа (проходит мимо этапа), участник пропускает более половины КП на ДД.	Снятие с дистанции
1.5.	Потеря ЗМК	Потеря участником зачетной маршрутной карточки (ЗМК) или чипа.	Снятие с дистанции
1.6.	Помощь	Участник получает постороннюю помощь при прохождении дистанции (сопровождение лошади, использование телефона или GPS-навигатора и т.п.)	Снятие с дистанции
1.7.	Пропуск КП	А. Участник пропускает контрольный пункт на ДД	50 баллов
		Б. Участник пропускает технический этап на КД	Снятие с этапа
1.8.	Потеря снаряжения	На финише дистанции участник не может предъявить снаряжение, заявленное в технической декларации на дистанцию.	2 балла за каждую единицу
1.9.	Превышение ОВ	Штраф ставится на КД при несоблюдении участником средней скорости дистанции	5 баллов за каждую минуту
1.10.	Выход из дельты КД	Время дистанции либо меньше КВ- либо больше КВ+	50 баллов
1.11.	Неправильное исполнение	При прохождении технического препятствия на КД участник неверно выбирает способ прохождения (верхом вместо в поводу и наоборот), отпускает петлю калитки.	Снятие с этапа

2. Штрафы на Короткой дистанции

Ошибки исполнения

<i>Исполнение</i>		оценка безошибочности исполнения технического приема.	
		Без ошибок в исполнении	0 баллов
		1 ошибка	3 балла
		2 ошибки	6 баллов
		3 ошибки	10 баллов
2.1.	Заступ	См. Раздел 1 «Понятия и определения»	
2.2.	Неповиновение	Отказ лошади от прохождения препятствия.	
2.3.	Сбитая планка (стойка)	При прохождении препятствия участник или лошадь сбивают планки (бруски, стойки), являющиеся элементами препятствия.	
2.4.	Потеря повода	Находясь в РЗ этапа, всадник обеими руками отпустил повод.	
2.5.	Неровное движение	Резкая смена аллюра перед препятствием, когда участник находится в пределах РЗ этапа, не фиксируется, когда для прохождения препятствия необходим прыжок из неподвижного состояния	
2.6.	Движение лошади или вмешательство всадника	Лошадь самостоятельно без команды всадника начинает движение, выходит из круга, за каждый случай	2 балла
		Всадник должен вмешаться, чтобы поймать лошадь	10 баллов
2.7.	Кружение	Лошадь, находясь в РЗ этапа, крутит вольты, движется непрямолинейно, если это не требуется условиями этапа, осаживает.	
2.8.	Неправильное управление лошадью	При преодолении препятствия в поводу, лошадь следует за участником вне выделенного для нее коридора или наоборот, участник движется перед лошадью в коридоре, предназначенном для лошади, при наличии специально выделенного коридора для всадника	
2.9.	Перешагивание	На препятствиях, где предполагается преодоление одного прыжком, лошадь перешагивает.	
2.10.	Пропуск открытия (закрытия) калитки	При прохождении этапа «Калитка» участник не открывает (не закрывает за собой) калитку.	
Грубые ошибки (штрафы)			
2.11.	Разрушение препятствия	При прохождении препятствия лошадь сбивает вертикальные стойки препятствия, сбивает более 3 горизонтальных планок (брусков), разрушает элементы конструкции препятствия.	8
2.12.	Агрессивность	Лошадь отбивает, свечит.	3
2.13.	Падение участника	Падением считается такое положение участника, когда он касается земли любой частью тела.	5
2.14.	Падение лошади	Падением считается такое положение лошади, когда она, потеряв равновесие, касается земли любой частью корпуса, при прохождении брода лошадь ложится в воде.	7
<i>Примечание: Если при падении лошади участник смог приземлиться на ноги, то ставится только штраф 2.14., если участник упал вместе с лошадью, то суммируются штрафы 2.14. и 2.13., что превышает 10 баллов и приводит к снятию с этапа.</i>			
2.15.	Опасная езда	Отклонение всадника назад, скашивание, езда спиной на препятствие, несоблюдение аллюра, предусмотренного требованиями безопасности.	3
2.16.	Неподобранное стремя, чумбур, надетое задом наперед стремя	При прохождении препятствия в поводу участник не подобрал стремяна, на этапе неподвижность участник не подобрал чумбур, при посадке на лошадь стремя надел задом наперед.	2
2.17.	Выход за пределы препятствия	При прохождении препятствия лошадь всеми четырьмя копытами вышла за пределы коридора технического этапа.	5

Ошибки стиля

	Стиль	Оценка качества исполнения технического приема	
	0 ошибок	хорошо	0 баллов
	1-2 ошибки	удовлетворительно	1 балл
	3-5 ошибок	плохо	3 балла
2.18.	Неправильная посадка	На этапах спуска/подъема положение корпуса участника не соответствует описанию этапа	
2.19.	Потеря равновесия	Находясь в РЗ технического этапа, лошадь теряет равновесие, припадая на одно или два запястья.	
2.20.	Тяжелая посадка	При посадке на лошадь всадник делает более одной попытки вдеть ногу в стремя, запрыгнуть в седло.	
2.21.	Причинение неудобства лошади	При посадке на лошадь всадник ударяет лошадь ногой, перетягивает повод.	
2.22.	Неправильное положение всадника относительно лошади	При преодолении препятствия в поводу всадник находится — перед лошастью сбоку — сбоку на уровне головы — сбоку на уровне шеи — сбоку на уровне седла — сбоку на уровне крупа — сбоку позади, перед лошастью на линии движения	0 баллов 1 балл 2 балла 3 балла 4 балла 5 баллов
2.23.	Неверный аллюр	На участке с заданным фиксированным аллюром участник движется запрещенным аллюром	30 баллов

3. Штрафы на Длинной дистанции

3.1.	Применение GPS или телефона	Участник вскрыл упаковку средства связи или навигации, за исключением случаев, когда это необходимо в целях безопасности при предотвращении последствий несчастного случая на дистанции	Снятие с дистанции
3.2.	Отклонение от прямой	В пределах видимости контрольного пункта участник не движется кратчайшим путём по направлению к КП;	30 баллов
3.3.	Отклонение от маршрута	Участник отместился на КП, относящемся к другой дистанции или не посетил промежуточный КП.	30 баллов
3.4.	Потеря подковы	Лошадь прибывает на КП с несоответствующей ковкой.	10 баллов
3.5.	Отклонение от ОВ	Участник приходит раньше или позже установленного ОВ.	1 балл за каждую полную минуту
3.6.	Отклонение от расчетного времени	При ориентировании в заданном направлении участник не приходит на КП в расчетное время	1 балл за каждую полную минуту
3.7.	Выход из дельты	А) Участник превышает дельту скорости участка, т.е. движется на участке либо слишком медленно, либо слишком быстро.	30 баллов
		Б) Участник превышает дельту скорости дистанции, т.е. движется по дистанции либо слишком медленно, либо слишком быстро. Штраф ставится на КП Финиш	Снятие с дистанции
3.8.	Потеря контрольного груза	Участник прибывает на КП без контрольного груза	10 баллов
3.9.	Открытая карта	Прибытие на КП с открытой картой в случае, где требуется движение по компасу без карты.	30 баллов
3.10.	Неверный аллюр	Участник движется аллюром, запрещенным на данном участке	30 баллов